

DVS-TAGUNGEN im Bereich Sportwissenschaft der OVGU Magdeburg



Tagung der dvs-Sektion Biomechanik, 27.09. - 29.09.2023

Der Lehrstuhl für Sport und Technik/Bewegungswissenschaft der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg lädt Sie herzlich zur Tagung der dvs-Sektion Biomechanik vom 27.09.-29.09.2022 nach Magdeburg ein.

Für die Tagung konnten wir ausgewiesene Experten zu folgenden Themen gewinnen:

- ▶ U. Kersting (DSHS Köln): Biomechanik-Feedback in Sport und Rehabilitation - Möglichkeiten und Limitationen
- ▶ B. Horsak (FH St. Pölten): Machine learning algorithms and virtual realities. What do these digital trends offer in gait analysis and movement science?
- ▶ P. Federolf (Universität Innsbruck): Anwendung der PCA in der Bewegungsanalyse
- ▶ N. Hofmann (ICM Chemnitz) & A. Schleichardt (IAT Leipzig): Biomechanische Modellbildung im Leistungssport – Alaska-Modellierung in Verbindung mit Open SIM

Zu jedem der Themen ist neben einem Hauptvortrag eine Diskussionsrunde geplant, die thematisch daran angelehnt ist und weitere ReferentInnen Kurzvorträge halten können.

Als zentralen Inhalt der Tagung bitten wir um die Einreichung eigener Beiträge: Kurzvorträge (10-12 min) im Rahmen von ca. 60 Vortragsessions oder Postervorträgen (2 min) für die Postersession. Aus allen Beiträgen wird ein elektronischer Tagungsband erstellt.

Im Vorfeld der Tagung finden am Vormittag des 27.09. drei Workshops zu den Themen Sensorik, Markerless Tracking (Vicon) u virtuelle Realität statt.

Wir freuen uns, Sie in Magdeburg willkommen zu heißen!

Kerstin Witte, Jürgen Edelmann-Nusser und Team

Kontakt: dvsbiomechanik@ovgu.de Tel. 0391-6756980

Die Tagung wird unterstützt durch:



Steinbeis

Programm

Tagungsband

Termine

Tagungsgebühren

Firmen

Wissenschaftliches Komitee

Organisationskomitee

Kontakt

Otto-von-Guericke-Universität

Magdeburg

Universitätsplatz 2

39106 Magdeburg

Tagungsbüro

Tel.: 0391-67-56980

✉ dvsbiomechanik@ovgu.de



Steinbeis

prop³ysics

› Zur Anmeldung für Firmen

› Zur Anmeldung für Teilnehmer

